

FROSTGRAVE

Hoja de control de banda

Mago:						Escuela:	
M	C	D	A	V	H	Nivel:	Experiencia:
						Heridas:	
Objetos (máximo 5):						Notas:	
Aprendiz:							
M	C	D	A	V	H	Heridas:	
						Notas:	
Objetos (máximo 4):							
Hechizos							
CRONOMANTE <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)				ELEMENTALISTA <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)			
<input type="checkbox"/> [] Desmoronar	<input type="checkbox"/> [] Acción Rápida	<input type="checkbox"/> [] Petrificar	<input type="checkbox"/> [] Atesorar Tiempo	<input type="checkbox"/> [] Decaer	<input type="checkbox"/> [] Pies Ligeros	<input type="checkbox"/> [] Lentitud	<input type="checkbox"/> [] Paso del Tiempo
<input type="checkbox"/> [] Invocar Tormenta	<input type="checkbox"/> [] Bola Elemental	<input type="checkbox"/> [] Martillo Elemental	<input type="checkbox"/> [] Disparo de Dispersión	<input type="checkbox"/> [] Esfera Destructiva	<input type="checkbox"/> [] Rayo Elemental	<input type="checkbox"/> [] Escudo Elemental	<input type="checkbox"/> [] Muro
ENCANTADOR <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)				ILUSIONISTA <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)			
<input type="checkbox"/> [] Animar Constructo	<input type="checkbox"/> [] Incrustar Encantamiento	<input type="checkbox"/> [] Encantar Arma	<input type="checkbox"/> [] Fortalecer	<input type="checkbox"/> [] Controlar Constructo	<input type="checkbox"/> [] Encantar Armadura	<input type="checkbox"/> [] Granada	<input type="checkbox"/> [] Telequinesis
<input type="checkbox"/> [] Belleza.	<input type="checkbox"/> [] Brillo.	<input type="checkbox"/> [] Invisibilidad.	<input type="checkbox"/> [] Teletransportación	<input type="checkbox"/> [] El Oro de los Estúpidos	<input type="checkbox"/> [] Soldado Ilusorio	<input type="checkbox"/> [] Forma Monstruosa	<input type="checkbox"/> [] Intercambio
NIGROMANTE <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)				SIGILISTA <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)			
<input type="checkbox"/> [] Dardo de Hueso	<input type="checkbox"/> [] Controlar No-Muerto	<input type="checkbox"/> [] Revelar Muerte	<input type="checkbox"/> [] Robar Salud	<input type="checkbox"/> [] Huesos de la Tierra	<input type="checkbox"/> [] Alzar Zombie	<input type="checkbox"/> [] Devorador de Hechizos	<input type="checkbox"/> [] Golpe Mortal
<input type="checkbox"/> [] Absorber Conocimiento	<input type="checkbox"/> [] Palabra de Drenaje	<input type="checkbox"/> [] Pluma Furiosa	<input type="checkbox"/> [] Empujón	<input type="checkbox"/> [] Crear GrimoRIO	<input type="checkbox"/> [] Runa Explosiva	<input type="checkbox"/> [] Palabra de Poder	<input type="checkbox"/> [] Inscribir Pergamino
ADIVINO <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)				INVOCADOR <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)			
<input type="checkbox"/> [] Conocimiento	<input type="checkbox"/> [] Olvidar Hechizo	<input type="checkbox"/> [] Revelar lo Invisible	<input type="checkbox"/> [] Fuerza de Voluntad	<input type="checkbox"/> [] Conocimiento del Combate	<input type="checkbox"/> [] Control Mental	<input type="checkbox"/> [] Revelar Secreto	<input type="checkbox"/> [] Ojo de Mago
<input type="checkbox"/> [] Vincular Demonio.	<input type="checkbox"/> [] Salto.	<input type="checkbox"/> [] Agrietar Plano.	<input type="checkbox"/> [] Posesión.	<input type="checkbox"/> [] Diablillo	<input type="checkbox"/> [] Plaga de Insectos	<input type="checkbox"/> [] Recorrer Plano	<input type="checkbox"/> [] Invocar Demonio
TAUMATURGO <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)				BRUJO <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)			
<input type="checkbox"/> [] Desvanecer	<input type="checkbox"/> [] Circulo de Protección	<input type="checkbox"/> [] Curar	<input type="checkbox"/> [] Restaurar Vida	<input type="checkbox"/> [] Luz Cegadora	<input type="checkbox"/> [] Dispersar	<input type="checkbox"/> [] Cura Milagrosa	<input type="checkbox"/> [] Escudo
<input type="checkbox"/> [] Compañero Animal	<input type="checkbox"/> [] Controlar Animal	<input type="checkbox"/> [] Familiar	<input type="checkbox"/> [] Fango	<input type="checkbox"/> [] Crear Poción	<input type="checkbox"/> [] Maldición	<input type="checkbox"/> [] Niebla	<input type="checkbox"/> [] Dardo Envenenado
Base de operaciones:							
Almacén:						Notas:	
						Tesorería (mo):	

Soldado:						Tipo:
M	C	D	A	V	H	Heridas:
						Notas:
Objetos (equipo inicial +1):						
Soldado:						Tipo:
M	C	D	A	V	H	Heridas:
						Notas:
Objetos (equipo inicial +1):						
Soldado:						Tipo:
M	C	D	A	V	H	Heridas:
						Notas:
Objetos (equipo inicial +1):						
Soldado:						Tipo:
M	C	D	A	V	H	Heridas:
						Notas:
Objetos (equipo inicial +1):						
Soldado:						Tipo:
M	C	D	A	V	H	Heridas:
						Notas:
Objetos (equipo inicial +1):						
Soldado:						Tipo:
M	C	D	A	V	H	Heridas:
						Notas:
Objetos (equipo inicial +1):						
Soldado:						Tipo:
M	C	D	A	V	H	Heridas:
						Notas:
Objetos (equipo inicial +1):						
Soldado:						Tipo:
M	C	D	A	V	H	Heridas:
						Notas:
Objetos (equipo inicial +1):						