

Mago:						Escuela:	
M	C	D	A	V	H	Nivel:	Experiencia:
						Heridas:	
Objetos (máximo 5):						Notas:	
Aprendiz:							
M	C	D	A	V	H	Heridas:	
						Notas:	
Objetos (máximo 4):							
Hechizos							
CRONOMANTE <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)				ELEMENTALISTA <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)			
<input type="checkbox"/> [] Desmoronar		<input type="checkbox"/> [] Decaer		<input type="checkbox"/> [] Invocar Tormenta		<input type="checkbox"/> [] Esfera Destructiva	
<input type="checkbox"/> [] Acción Rápida		<input type="checkbox"/> [] Pies Ligeros		<input type="checkbox"/> [] Bola Elemental		<input type="checkbox"/> [] Rayo Elemental	
<input type="checkbox"/> [] Petrificar		<input type="checkbox"/> [] Lentitud		<input type="checkbox"/> [] Martillo Elemental		<input type="checkbox"/> [] Escudo Elemental	
<input type="checkbox"/> [] Atesorar Tiempo		<input type="checkbox"/> [] Paso del Tiempo		<input type="checkbox"/> [] Disparo de Dispersión		<input type="checkbox"/> [] Muro	
ENCANTADOR <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)				ILUSIONISTA <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)			
<input type="checkbox"/> [] Animar Constructo		<input type="checkbox"/> [] Controlar Constructo		<input type="checkbox"/> [] Belleza.		<input type="checkbox"/> [] El Oro de los Estúpidos	
<input type="checkbox"/> [] Incrustar Encantamiento		<input type="checkbox"/> [] Encantar Armadura		<input type="checkbox"/> [] Brillo.		<input type="checkbox"/> [] Soldado Ilusorio	
<input type="checkbox"/> [] Encantar Arma		<input type="checkbox"/> [] Granada		<input type="checkbox"/> [] Invisibilidad.		<input type="checkbox"/> [] Forma Monstruosa	
<input type="checkbox"/> [] Fortalecer		<input type="checkbox"/> [] Telequinesis		<input type="checkbox"/> [] Teletransportación		<input type="checkbox"/> [] Intercambio	
NIGROMANTE <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)				SIGILISTA <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)			
<input type="checkbox"/> [] Dardo de Hueso		<input type="checkbox"/> [] Huesos de la Tierra		<input type="checkbox"/> [] Absorber Conocimiento		<input type="checkbox"/> [] Crear Grimorio	
<input type="checkbox"/> [] Controlar No-Muerto		<input type="checkbox"/> [] Alzar Zombie		<input type="checkbox"/> [] Palabra de Drenaje		<input type="checkbox"/> [] Runa Explosiva	
<input type="checkbox"/> [] Revelar Muerte		<input type="checkbox"/> [] Devorador de Hechizos		<input type="checkbox"/> [] Pluma Furiosa		<input type="checkbox"/> [] Palabra de Poder	
<input type="checkbox"/> [] Robar Salud		<input type="checkbox"/> [] Golpe Mortal		<input type="checkbox"/> [] Empujón		<input type="checkbox"/> [] Inscribir Pergamino	
ADIVINO <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)				INVOCADOR <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)			
<input type="checkbox"/> [] Conocimiento		<input type="checkbox"/> [] Conocimiento del Combate		<input type="checkbox"/> [] Vincular Demonio.		<input type="checkbox"/> [] Diablillo	
<input type="checkbox"/> [] Olvidar Hechizo		<input type="checkbox"/> [] Control Mental		<input type="checkbox"/> [] Salto.		<input type="checkbox"/> [] Plaga de Insectos	
<input type="checkbox"/> [] Revelar lo Invisible		<input type="checkbox"/> [] Revelar Secreto		<input type="checkbox"/> [] Agrietar Plano.		<input type="checkbox"/> [] Recorrer Plano	
<input type="checkbox"/> [] Fuerza de Voluntad		<input type="checkbox"/> [] Ojo de Mago		<input type="checkbox"/> [] Posesión.		<input type="checkbox"/> [] Invocar Demonio	
TAUMATURGO <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)				BRUJO <input type="checkbox"/> Alineado (+2) <input type="checkbox"/> Neutral (+4) <input type="checkbox"/> Opuesto (+6)			
<input type="checkbox"/> [] Desvanecer		<input type="checkbox"/> [] Luz Cegadora		<input type="checkbox"/> [] Compañero Animal		<input type="checkbox"/> [] Crear Poción	
<input type="checkbox"/> [] Circulo de Protección		<input type="checkbox"/> [] Dispersar		<input type="checkbox"/> [] Controlar Animal		<input type="checkbox"/> [] Maldición	
<input type="checkbox"/> [] Curar		<input type="checkbox"/> [] Cura Milagrosa		<input type="checkbox"/> [] Familiar		<input type="checkbox"/> [] Niebla	
<input type="checkbox"/> [] Restaurar Vida		<input type="checkbox"/> [] Escudo		<input type="checkbox"/> [] Fango		<input type="checkbox"/> [] Dardo Envenenado	
<input type="checkbox"/> []		<input type="checkbox"/> []		<input type="checkbox"/> []		<input type="checkbox"/> []	
<input type="checkbox"/> []		<input type="checkbox"/> []		<input type="checkbox"/> []		<input type="checkbox"/> []	
Base de operaciones:							
Almacén:						Notas:	
						Tesorería (mo):	

Capitán:							Nivel:	Experiencia:
M	C	D	A	V	H			
Objetos (máximo 5):							Heridas:	
Notas:							Trucos de oficio:	
Soldado:							Tipo:	
M	C	D	A	V	H		Heridas:	
Objetos (equipo inicial +1):							Notas:	
Soldado:							Tipo:	
M	C	D	A	V	H		Heridas:	
Objetos (equipo inicial +1):							Notas:	
Soldado:							Tipo:	
M	C	D	A	V	H		Heridas:	
Objetos (equipo inicial +1):							Notas:	
Soldado:							Tipo:	
M	C	D	A	V	H		Heridas:	
Objetos (equipo inicial +1):							Notas:	
Soldado:							Tipo:	
M	C	D	A	V	H		Heridas:	
Objetos (equipo inicial +1):							Notas:	
Soldado:							Tipo:	
M	C	D	A	V	H		Heridas:	
Objetos (equipo inicial +1):							Notas:	
Soldado:							Tipo:	
M	C	D	A	V	H		Heridas:	
Objetos (equipo inicial +1):							Notas:	
Soldado:							Tipo:	
M	C	D	A	V	H		Heridas:	
Objetos (equipo inicial +1):							Notas:	
Soldado:							Tipo:	
M	C	D	A	V	H		Heridas:	
Objetos (equipo inicial +1):							Notas:	